

Bedienungsanleitung

TIME^{IT}



Inhalt

1. Einleitung	3
2. Beschreibung der einzelnen Tasten	4
2.1 Tasten-/Displayfunktionen	
3. Arbeiten mit dem TIME^{IT}	6
3.1 Einsatz als Kabelfernbedienung	
3.2 Einsatz als Timer	
3.2.1 Programmierung	
3.2.2 Speichern der Programmierung	
3.2.3 Arbeiten mit Autostart	
4. Einsatz des TIME^{IT} mit dem TINY-FOGGER	7
5. Technische Daten	7

1. Einleitung

Der TIME^{IT} ist ein programmierbarer Timer, mit dem man die Nebel- und die nebelfreie Zeit in Minuten und Sekunden, Output und Flash in Prozent frei programmieren kann.

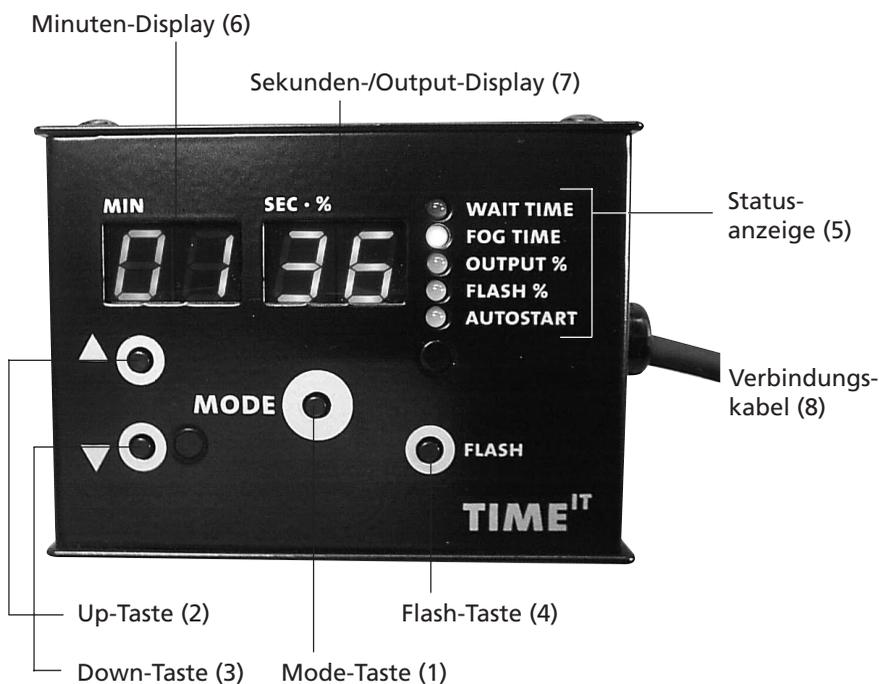
Er kann für alle Nebelmaschinen, die mit 0 - 10 V Steuerspannung arbeiten und eine 12 - 18 V Versorgungsspannung ausgeben, eingesetzt werden.

Er kann manuell oder im Autostartmodus eingesetzt werden.

Der TIME^{IT} ist lieferbar mit Stereoklinkenstecker oder 3-Pol-XLR-Stecker.

Der TIME^{IT} kann auch bei einem TINY-FOGGER eingesetzt werden.

2. Beschreibung der Tasten



Der TIME^{IT} hat folgende Tasten:

- Mode-Taste (1)
- Up-Taste (2)
- Down-Taste (3)
- Flash-Taste (4)

und folgende Anzeigen:

- Statusanzeige (5)
- Minuten-Display (6)
- Sekunden-/Output-Display (7)
- Verbindungskabel zum Gerät (8)

2.1 Tasten-/Displayfunktionen

Taste Timer-Modus

(1) Startet und stoppt das Timer-
Mode Programm

Programmier-Modus

Wechselt zwischen den einzelnen Anzeigen, ermöglicht deren Änderung

- Um in den Programmiermodus zu wechseln, die Taste 2 Sek. drücken.
- Um die aktuellen Programmierungen zu speichern, die Taste 2 Sekunden drücken, dabei Wechsel in den Standby-Modus.

2. Beschreibung der Tasten

Taste	Timer-Modus	Programmier-Modus
(2) + (3) Up/ Down	Wechselt zwischen Wait time und Fog time	Ändert den Wert der ausgewählten Variablen. Die ausgewählte Variable wird durch 2 Punkte im Display angezeigt.
(4) Flash	Löst den Nebelvorgang mit dem einprogrammierten Output aus. Output kann mit den Up-/Down-Tasten (2) + (3) während des Nebelns geändert werden.	Ermöglicht es, das Flash- und Output-level während der Programmierung zu testen.
Display	Timer-Modus	Programmier-Modus
(5) Status- anzeige	Wait time oder Fog time LED leuchtet, wenn der TIME ^{IT} im Standby-Modus ist. Wait time oder Fog time LED blinken, wenn der TIME ^{IT} arbeitet und zeigen an, in welchem Programmschritt sich der Timer befindet. Flash LED leuchtet, wenn die Flash-Taste gedrückt wird.	LED's zeigen an, welche Variable programmiert wird.
(6) Min.- Display	Das Minuten-Display zeigt die aktuelle Wait time oder Fog time in Minuten an.	Das Minuten-Display (6) zeigt die mit den Up-/Down-Tasten (2) + (3) eingestellte Zeit an sowie OU für Output und FL für Flash. Zwei Punkte zeigen an, daß dieses Feld ausgewählt ist und geändert werden kann.
(7) Sek.-/ Output- Display	Das Sekunden-/Output-Display zeigt die aktuelle Wait time oder Fog time in Sekunden sowie das Output in Prozent an.	Das Sekunden-/Output-Display zeigt die mit den Up-/Down-Tasten (2) + (3) eingestellte Zeit sowie das Output-Level an. Zwei Punkte zeigen an, daß dieses Feld ausgewählt ist und geändert werden kann.

3. Bedienung des TIME^{IT}

3.1 Einsatz als Kabelfernbedienung

- Den TIME^{IT} mit der Nebelmaschine verbinden.
Der Timer befindet sich im Standby-Modus, die Wait time LED leuchtet. Wenn die Wait time LED blinkt, befindet sich der TIME^{IT} im Autostart-Modus (siehe Punkt 3.2.3).
- Durch Drücken der Flash-Taste (4) wird der Nebelvorgang ausgelöst. Die Nebelmaschine arbeitet mit dem in der Sekunden-/Outputanzeige (7) angezeigten Output. Um das Output zu ändern, die Flash-Taste (4) weiter drücken und das gewünschte Output mit der Up-/Down-Taste (2) + (3) einstellen.

3.2 Einsatz als Timer

3.2.1 Programmierung

- a) Wird die Mode-Taste (1) länger als 2 Sekunden gedrückt, wechselt der Timer in den Programmiermodus (errkennbar an den Punkten, die zusätzlich im Display erscheinen).
- b) Mit den Up-/Down-Tasten (2) + (3) kann nun die mit den Punkten gekennzeichnete Variable verändert werden (min/sec/%).
- c) Der Wechsel zur nächsten Variable erfolgt durch kurzes drücken der Mode-Taste (1). Die Statusanzeigen-LED's zeigen dabei die jeweiligen Programmschritte an.

3.2.2 Speichern der Programmierung

Wenn alle Variablen eingestellt sind, die Mode-Taste (1) 2 Sekunden drücken. Die beiden Punkte verschwinden vom Display und die Einstellungen sind gesichert. Der Timer ist nun wieder im Standby-Modus.

3.2.3 Einsatz mit Autostart

Ist der Autostart aktiviert, startet der TIME^{IT} selbständig das programmierte Zeitschema, wenn er mit Betriebsspannung versorgt wird (verbinden mit der Nebelmaschine, Einschalten der Nebelmaschine).

- a) Die Mode-Taste (1) 2 Sekunden drücken, um in den Programmiermodus zu wechseln.
- b) Mode-Taste (1) mehrmals kurz drücken, bis die Autostart LED (5) leuchtet.

3. Arbeiten mit dem TIME^{IT}

- c) Die Up- (2) oder Down-Taste (3) drücken, bis in der Sekunden-/Outputanzeige 01 erscheint.
- d) Die Mode-Taste für 2 Sekunden gedrückt halten um den eingestellten Autostart zu speichern.
- e) Nebelmaschine kurz aus- und wieder einschalten oder die Mode-Taste (1) kurz drücken. Der TIME^{IT} startet nun automatisch.
- f) Um Autostart zu deaktivieren, Punkt a) bis d) wiederholen. In der Sekunden-/Outputanzeige muß 00 erscheinen.

3.4 Einsatz des TIME^{IT} mit dem TINY-FOGGER

Der TINY-FOGGER hat kein variables Nebeloutput. Die OutputEinstellung in Prozent hat hier keine Wirkung.

Beim Verbinden des TINY-FOGGER mit der Batterie bei eingestecktem Timer kann es sein, daß der TINY-FOGGER kurz nebelt. Das ist normal.

Um die vorprogrammierte Nebelzeit des TINY-FOGGER abzurufen, muß die Nebelzeit (Fog time) am Timer auf 1 Sekunde gesetzt werden!

Autostart arbeitet wie bei anderen Nebelgeräten.

4. Technische Daten

Stromaufnahme	30 mA
Versorgungsspannung	12 - 18V DC (+)
Größe	90 x 68 x 25 mm
Gewicht	160 g
Output	0 - 10 V DC (+) in 100 Schritten
Output für TINY-FOGGER	Schaltfunktion on/off

Pin-Belegung der Stecker

3-Pol-XLR-Stecker

Pin 1 = Ground, Pin 2 = 0 - 10 V DC (+), Pin 3 = 12 V DC (+) input

Stereoklinkenstecker

Pin 1 (Sleeve) = Ground, Pin 2 (Ring) = 12V DC (+) input, Pin 3 (Tip) = 0 - 10 V DC (+)

Mini-Stereoklinkenstecker (für TINY-FOGGER)

Pin 1 (Sleeve) = Ground, Pin 2 (Ring) = Schaltfunktion on/off, Pin 3 (Tip) = 12 V DC (+) input

